

# JOURNÉES D'INTÉGRATION BAAM\*

- MUSÉOPARC ALÉSIA - MUSÉE BUFFON -
- CHÂTEAU DE BUSSY-RABUTIN -
- PAYS D'ART ET D'HISTOIRE DE L'AUXOIS MORVAN -

\*Bussy-Bufferon-Alésia-Auxois-Morvan

DU CM1  
AU LYCÉE



Participez à un ensemble d'activités ludiques pour une cohésion solide au sein de votre classe !

## RENTRÉE 2024/2025

Le Château du Bussy-Rabutin, le MuséoParc Alésia, le Musée Buffon et le Pays d'art et d'histoire de l'Auxois Morvan sont heureux de vous proposer leurs journées d'intégration, imaginées pour permettre la cohésion des classes participantes, tout en sensibilisant les élèves au patrimoine.

Ces modules s'adressent à toutes les classes, **du CM1 au Lycée !**

### OBJECTIFS DES JOURNÉES D'INTÉGRATION :

- Développer la coopération entre les élèves
- Se familiariser avec l'histoire et l'évolution d'un territoire
- Favoriser la rencontre des élèves avec l'espace rural et le patrimoine
- Aiguiser le regard et l'imagination pour encourager l'esprit critique et l'expression personnelle

### MODE D'EMPLOI :

Chaque module représente une demi-journée

- 1.** Pour une journée : choisissez **2 modules** parmi les 8 proposés ci-dessous. *Il n'est pas nécessaire de choisir les modules dans un seul et même lieu : n'hésitez pas à les combiner et prévoyez le bus si nécessaire.*
- 2.** Contactez une ou les structures des modules choisis. Proposez plusieurs dates entre septembre et octobre pour réaliser votre journée d'intégration.
- 3.** Le Jour J : venez avec un pique nique et profitez !

**Période principale de réalisation des activités : de septembre à octobre 2024**

Vous pouvez contacter la ou les structures de choix pour réserver vos journées :

Château de Bussy-Rabutin

lucie.orth@monuments-nationaux.fr  
03 80 96 00 03

MuséoParc Alésia

reservation@alesia.com  
03 80 89 95 20

Pays d'art et d'histoire  
de l'Auxois Morvan

pah.adjointe@auxois morvan.fr  
03 58 98 22 21

Musée Buffon

charlotte.teyssier@montbard.fr  
03 80 92 50 42

# MUSÉOPARC ALÉSIA

## MODULE 1

### Escape game

Enfermés dans la ville gallo-romaine, les élèves doivent, avec l'aide d'un médiateur culturel, affronter des épreuves. Ces dernières nécessitent compétitivité ou coopération, et les amènent à découvrir les secrets de la ville par eux-mêmes, puis à expérimenter les métiers de l'archéologie ou du monde des musées.

Durée : 2 h

## MODULE 2

### Tous avec Vercingétorix !

À travers un tableau fictif de la réunion des tribus gauloises venues aider Vercingétorix en 52 avant J.-C., les élèves participeront à cinq activités coopératives permettant de souder le groupe-classe dès le début de l'année.

Durée : 2h

**TARIFS\* :**  
Demi-journée : 4€ par élève  
Journée : 6€ par élèves

\*éligible au pass culture

# CHÂTEAU DE BUSSY-RABUTIN

## MODULE 3

### Explore castle

Découverte ludique du château, de ses annexes et de ses jardins sous forme d'un jeu de pistes coopératif. Les élèves sont en équipes pour résoudre des énigmes et doivent rassembler les indices pour retrouver le trésor de Bussy.



### Les jeux d'antan

Amusez-vous à la mode des XVIIème et XVIIIème siècles bien avant les jeux vidéo et réseaux sociaux.

Durée : 2h

## MODULE 4

### Bienvenue sur l'Olympe

Féru de culture latine, le comte Roger de Rabutin et les comtes de Sarcus ont disséminé dans leurs nombreux décors des références à la mythologie romaine. On raconte même que le roi des dieux, Jupiter, surveillerait discrètement le château, mais nul ne l'a jamais trouvé... Retrouvez la statue perdue de Jupiter en résolvant une série d'énigmes épiques !



### Préparation du chocolat chaud façon XVII<sup>e</sup> et XVIII<sup>e</sup> siècles

Découvrez l'évolution des recettes à travers les siècles, pour apprécier un chocolat chaud comme il se doit. Les efforts seront récompensés par une dégustation !

Durée : 2h

**TARIFS\* :**  
Demi-journée : 90€ par classe  
Journée : 180€ par classe

\*éligible au pass culture

## MUSÉE BUFFON

### MODULE 5

#### Explorer le parc Buffon

Buffon a créé son jardin sur les vestiges du château des ducs de Bourgogne. Son parc est aménagé autour de quatorze terrasses organisées en jardin à la française. Les élèves répartis en équipe partiront en exploration du parc Buffon et de ses vestiges sous la forme d'un jeu de piste naturaliste et historique.

Durée : 2h

### MODULE 6

#### Dans la peau d'un naturaliste du 18ème siècle

L'Histoire Naturelle est une production littéraire et scientifique majeure du siècle des Lumières. À la manière des naturalistes du 18ème siècle, les élèves devront se répartir les rôles pour découvrir des espèces, obtenir des informations et rédiger leur propre tome de l'Histoire Naturelle. Observation scientifique, description naturaliste, création de gravure et de textes... les élèves auront mille façons d'exercer leur talent.

Durée : 2h

#### TARIFS\* :

Demi-journée : 65€ par classe

Journée : 130€ par classe

\*éligible au pass culture

## PAYS D'ART ET D'HISTOIRE DE L'AUXOIS MORVAN

### MODULE 7

#### Alésia - Flavigny : De mont en mont

Aidez Claude à retrouver ses souvenirs ! Maudit par un esprit du site antique d'Alésia, ils ont tous été éparpillés sur le chemin menant à Flavigny. Divisés en équipes, les élèves devront suivre les indices dispersés pour restaurer la mémoire de Claude. Un jeu coopératif de plein air qui débute aux vestiges archéologiques !

Durée : 2h

### MODULE 8

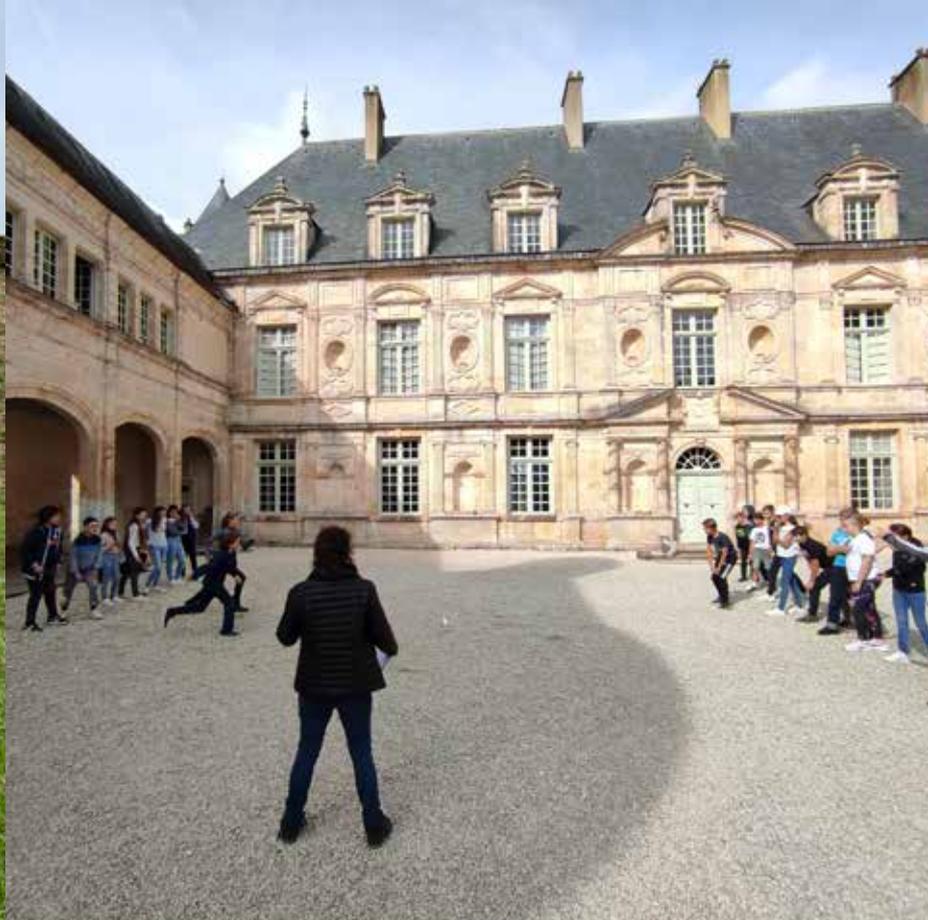
#### Bussy : Du château au village

Venez découvrir le village de Bussy-le-Grand lors d'un jeu de piste en équipe. Cherchez des indices cachés dans les rues et résolvez des énigmes pour progresser. Une activité ludique qui permettra aux élèves de renforcer leur esprit d'équipe et leur sens de l'observation tout en s'amusant avec leurs camarades de classe !

Durée : 2h

#### TARIF :

Gratuit pour tous les élèves de l'Auxois Morvan



"La journée d'intégration m'a plu car il y avait beaucoup de jeux tout le temps et c'était difficile de s'ennuyer. Je me suis fait de nouveaux amis. Après cette journée, la classe était plus soudée et nous coopérons plus."  
Ilan, 11 ans

"Une journée d'intégration réussie, mêlant de façon équilibrée les temps de découvertes historiques et des jeux de coopération."  
Sophie, professeure de lettres

